

1. Concept
2. Calendrier
3. Organisation d'une étape
4. Modalités administratives
5. Modalités financières
6. Formule sportive

### 1. CONCEPT

La Féria du rugby à 5 est une manifestation entièrement ludique et festive. Elle s'organise en 4 étapes tout au long de la saison sportive. (Une ou plusieurs étapes peuvent être annulées en cas d'absence de club organisateur ou en raison des conditions climatiques.)

Les tournois de la Féria sont des tournois où **les catégories sont mélangées** avec des points Bonus pour prendre en compte les différences de catégories. Aucun classement n'est effectué, seul le plaisir de jouer compte.

Les tournois ont lieu généralement **le samedi matin ou le dimanche matin**, au choix du club organisateur et sont suivis d'un repas.

Pour y participer, les équipes **doivent s'inscrire auprès de la LIFR** et s'acquitter des **frais de participation** auprès du club organisateur.

Dans un esprit de souplesse et de liberté qui caractérise le rugby à 5, **les équipes participantes n'ont aucune obligation de participer à toutes les étapes**. La participation se fait sur inscription à chaque date et dans la limite des places disponibles.

Selon la taille des installations du club recevant, il est possible pour la LIFR de limiter le nombre d'**équipes conviées**. **En général, la limite maximale est à 12 équipes pour un terrain.**

**En cas de limitation du nombre d'équipes participantes à une étape, la règle consiste à privilégier :**

- les équipes du club qui reçoit le plateau,
  - les équipes qui n'ont jamais pu participer à une étape de la Féria et pour qui ce serait une première expérience,
  - les équipes qui n'ont jamais participé à une étape de la Féria depuis le début de saison,
  - les équipes qui ont été refusées lors de leur dernière inscription dont c'est la 1<sup>ère</sup> saison,
  - les équipes qui ont reçu une organisation LIFR au cours de la saison ou de la saison précédente (Coupe « Clubs et Entreprises », Championnat « Clubs et Entreprises », Féria, Formations) dans l'ordre de leur inscription,
  - les équipes qui se seront inscrites les premières dans la limite des places disponibles. La LIFR sera alors garante des dates et heures de réception des demandes d'inscription.
- Une équipe qui annule sa participation à une étape sans prévenir de son forfait (24 heures à l'avance) est automatiquement mise sur liste d'attente pour la prochaine étape de la Féria à laquelle elle s'inscrit.

- Un club peut inscrire plusieurs équipes. Toutefois, seule la 1<sup>ère</sup> sera acceptée d'office. Les autres seront mises sur liste d'attente jusqu'à la clôture des inscriptions. Leur participation ne sera validée que si des places sont restées libres.

## **2. CALENDRIER**

Le calendrier et les attributions des étapes aux clubs sont disponibles sur le site internet de la LIFR, [ligueidf.ffr.fr](http://ligueidf.ffr.fr) (gérer mon club, sections, rugby à 5). Les fichiers sont régulièrement mis à jour.

## **3. ORGANISATION D'UNE ETAPE**

Pour organiser une étape, le club doit, idéalement, disposer :

- de 1 à 2 terrain(s), rugby ou foot
- du nombre suffisant de vestiaires pour accueillir 100 / 200 personnes
- d'une sonorisation pour faciliter la gestion du tournoi
- et d'un espace pour organiser le buffet d'après-tournoi

Il est recommandé de privilégier le samedi matin ou le dimanche matin et de disposer d'un ou deux terrains pour recevoir une étape de la Féria.

Pour accueillir une étape de la Féria sur ses installations, les clubs font acte de candidature auprès de l'équipe rugby à 5 de la LIFR, en précisant le nombre de terrains utilisables en sachant qu'un terrain = 12 équipes.

Un club qui participe depuis 3 saisons à la Féria à l'obligation de proposer à la Ligue une date d'accueil avec au moins un terrain.

**SI VOUS SOUHAITEZ ORGANISER UNE ETAPE, MERCI DE NOUS CONTACTER : [rugbya5@idfrugby.fr](mailto:rugbya5@idfrugby.fr)**

**POUR SOUTENIR LES CLUBS QUI ORGANISENT UN TOURNOI, LA LIFR offre 4 à 8 ballons, en fonction du nombre de terrains mis à disposition.**

## **4. MODALITÉS ADMINISTRATIVES**

### **4.1 JOUEURS/JOUEUSES :**

**Dans un esprit de découverte de la discipline et de recrutement pour les clubs, les 4 étapes de la Féria sont ouvertes aux non licenciés FFR.**

**Pour les joueurs non licenciés : il est impératif de remplir un Pass rugby, sans cela, la personne ne sera pas assurée et ne pourra donc pas jouer ! L'assurance aura été préalablement souscrite pour le compte du club organisateur par la LIFR et par l'intermédiaire de la FFR.**

**Pour les joueurs licenciés, le club organisateur a la responsabilité de contrôler les numéros de licences qui devront être inscrits sur la feuille de match. Les licences peuvent être spécifiques pour le 5 (Nouvelles Pratiques) sachant que les licenciés Compétition ou Loisir à XV sont également acceptés. En cas de non présentation de sa licence (les photocopies sont acceptées), le joueur ne pourra pas jouer à moins de remplir un Pass rugby. **Attention : la licence doit comporter une photo et être signée.****

**Il appartient au club organisateur de s'assurer que tous les participants remplissent un Pass rugby ou disposent d'une licence.**

#### **4.2 ÉQUIPES :**

Une équipe est constituée librement par plusieurs personnes dont l'effectif pourra être complété, dans la limite du nombre de joueurs ou joueuses autorisés, jusqu'à la date du Tournoi.

Dans un esprit de découverte de la discipline et de développement du rugby, tout regroupement d'un minimum de 5 joueurs/joueuses peut s'inscrire à la Féria du rugby à 5, y compris en cours de saison. Cependant, si l'équipe veut renouveler l'expérience, elle doit s'engager à se rapprocher d'un club afin de prendre des licences FFR ou se structurer en club en créant une association qui devra être affiliée à la FFR. Si la LIFR constate que l'équipe n'est pas dans cet esprit, elle est libre de refuser son inscription.

La dénomination d'une équipe est libre et ne doit pas être contraire aux bonnes mœurs.

**Equipes masculines (+18) et féminines (+16) :** 11 joueurs au maximum (dont 5 joueurs de champ)

**Equipes mixtes (Masc +18 / Fém +16) :** 11 joueuses/joueurs au maximum (dont 5 de joueuses/joueurs de champ, et au minimum 2 joueuses et 1 joueur en permanence sur le terrain).

**Equipes + de 35 ans :** 11 joueurs et joueuses au maximum, sans impératif de nombre, sont acceptés.

Afin de permettre au plus grand nombre de jouer,

- les équipes disposant de plus de 11 joueurs pour un tournoi, sont invitées à le mentionner lors de l'inscription afin que la LIFR diffuse l'information aux équipes incomplètes qui ont accepté d'accueillir des joueurs d'autres clubs. La LIFR se charge de diffuser l'information de club à club.
- Une équipe n'est pas forfait si elle a entre 3 et 5 joueurs de disponible. L'équipe sera complétée, le jour du tournoi, par des joueurs d'une autre équipe.

**Un club peut inscrire plusieurs équipes au sein d'une même catégorie. Toutefois, seule la 1<sup>ère</sup> sera acceptée d'office. Les autres seront mises sur liste d'attente jusqu'à la clôture des inscriptions. Leur participation ne sera validée que si des places sont restées libres.**

#### **En cas de forfait d'une équipe :**

- Si les délais ne permettent pas de la remplacer par une autre, de refaire le programme sportif, une équipe « Barbarians » sera créée le jour du tournoi, chaque équipe du plateau apportant des joueurs/joueuses pour la constituer.
- L'équipe forfait devra s'acquitter des 35 euros de frais de participation si son forfait intervient après la clôture des inscriptions, c'est-à-dire le mardi de la semaine du tournoi, 9h. De plus, si elle n'a pas informé de son forfait avant le tournoi (24 heures à l'avance), elle ne sera pas prioritaire pour la date d'inscription suivante.

#### **4.3. CATÉGORIES :**

Toutes les catégories sont strictement réservées aux **joueuses et joueurs de plus de 18 ans** sauf celles de l'**Open Féminin** et de la **Mixte** où la participation des joueuses de 16 et de 17 ans est autorisée.

Toutes les catégories peuvent participer à la Féria du rugby à 5 : **Open Masculin, Mixte** (2 femmes et 1 homme au minimum sur le terrain), **+35 ans** et **Open Féminin**.

## **5. MODALITÉS FINANCIÈRES**

Les frais d'inscription à une étape de la Féria **sont obligatoires** et de **35 euros par équipe**. Ils permettent au club organisateur de restaurer les équipes à l'issue des matches. En cas de paiement par chèque, celui-ci se fera **à l'ordre du club**.

Tous les clubs participants n'étant pas organisateur d'une étape, cette participation est importante pour récompenser le travail du club organisateur et pour un principe d'équité entre les clubs qui font l'effort d'accueillir une date et les autres. Elle permet juste de couvrir les frais de la réception d'après match.

**Dans le même esprit, il est interdit de venir avec de l'alcool afin de faire fonctionner la buvette du club qui reçoit.**

**Afin d'éviter le gaspillage alimentaire, les équipes s'engagent, lors de l'inscription, à mentionner le nombre de joueurs/joueuses qui resteront au repas (dans la limite de 11 par équipe).**

**En cas de non-paiement le Jour J ou d'un forfait après la clôture des inscriptions (le mardi de la semaine du tournoi, 9h), les frais d'inscription seront prélevés, par la LIFR, directement sur le compte du club « Joueur » pour être crédités sur le compte du club « Organisateur ».**

## **6. FORMULE SPORTIVE**

Celle-ci sera définie pour chaque étape par la LIFR en fonction des équipes inscrites, de la durée de temps de jeu disponible et du nombre de terrains accessibles.

Il est recommandé, pour un tournoi sur une ½ journée, de faire jouer les équipes un maximum de 60 minutes et de privilégier des matches de 2 x 5 minutes ou 2 x 7 minutes avec simplement un changement de côté pour marquer la mi-temps (sans pause).

Les tournois de la Féria sont des tournois où **les catégories sont mélangées** avec des points Bonus pour prendre en compte les différences de catégories :

- Open/Fém = 0-5
- Open/+35 = 0-1
- Open/Mixte = 0-2
- +35/Fém = 0-4
- +35/Mixte = 0-1
- Fém/Mixte = 3-0

Pour fêter les points marqués, on vous invite à vous choisir un mode de célébrations collectives comme on peut le voir dans d'autres sports, comme le font certaines stars du foot US ou du basket. On est tout à fait dans l'esprit du 5 et de la Féria ;-).

**Autant que possible, afin de permettre aux équipes de jouer contre des équipes de leur niveau, la formule sportive d'un tournoi sera établie de la manière suivante :**

**-Phase 1, phase de brassage :** les poules sont constituées par tirage au sort

**-Phase 2, poules par niveau :** à l'issue de la phase 1, un classement est établi et les équipes sont désormais réparties dans les poules en fonction de leur niveau.

## **6.1 RÈGLES :**

L'ensemble des rencontres, pour toutes les catégories, est régi par les règles du jeu du Rugby à 5 de la Fédération Française de Rugby (elles sont disponibles sur le site de la FFR : [www.ffr.fr](http://www.ffr.fr), Rubrique « jouer au rugby »)

## **6.2. ARBITRAGE :**

L'arbitrage est effectué par les joueurs /joueuses ou les entraîneurs des équipes. Ainsi, chaque équipe devra proposer 2 joueurs pour l'arbitrage des matchs => **N'oubliez pas vos sifflets ! Et vos chasubles arbitres.**

Afin de conserver le bon état d'esprit de cette discipline, les arbitres se doivent de :

- sanctionner les joueurs ayant un **MAUVAIS COMPORTEMENT** de 2 minutes d'expulsion.
- **sanctionner les joueurs FAISANT PREUVE DE VIOLENCE PHYSIQUE OU VERBALE, d'une expulsion définitive sur le match. Ce joueur ne pourra pas être remplacé.**
- le capitaine est responsable de ses joueurs sur et en-dehors du terrain. Il doit lui-même sortir son joueur en cas de problème.

Autant que possible,

- l'arbitrage des matches sera effectué par des joueurs/joueuses d'une autre poule. Ils devront anticiper leur présence sur le terrain afin de ne pas perdre du temps.
- un **arbitre officiel de la LIFR sera présent, dans la mesure du possible, sur chaque plateau.** Il aura pour mission de :
  - o briefier, avant les matches, les capitaines et « auto-arbitres »
  - o les conseiller, les aider dans l'arbitrage des matches mais sans pour autant interrompre une rencontre.
  - o débriefier les « auto-arbitres » après le tournoi